Practica 1 “Bateria Teclado”

* **Array.from**

Array.from() permite crear Arrays de objetos array-like (objetos con propiedad length o elementos indexados) y objetos iterables (Objetos de los cuales se pueden obtener sus elementos como Map y Set). Array.from() tiene un parámetro opcional mapFn, que te permite ejecutar una función [map](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Array/map" \o "El método map() crea un nuevo array con los resultados de la llamada a la función indicada aplicados a cada uno de sus elementos.)  a cada elemento del array (o a la subclase del objeto) que se ha creado.

**Sintaxis**

Array.from(arrayLike[, mapFn[, thisArg]])

**Valores de Propiedad**

|  |  |
| --- | --- |
| Valor | Descripción |
| arrayLike | Objeto iterable para convertirlo en vector. |
| mapFn | Opcional. Función de mapa para llamar a cada elemento del vector. |
| thisArg | Opcional. Valor a usar cuando se ejecute mapFn. |

Practica 2 “Reloj”

* **Transition-timing-function**

La propiedad transition-timing-function especifica la curva de velocidad del efecto de transición. Esta propiedad permite un efecto de transición para cambiar la velocidad sobre su duración.

**Sintaxis CSS**

transition-timing-function: linear|ease|ease-in|ease-out|ease-in-out|step-start|step-end|steps(int,start|end)|cubic-bezier( *n* , *n* , *n* , *n* )|initial|inherit;

## Valores de propiedad

|  |  |
| --- | --- |
| **Valores** | **Descripción** |
| **ease** | Valor por defecto. Especifica un efecto de transición con un inicio lento, luego rápido, y luego termina lentamente (equivalente a cubic-bezier(0.25,0.1,0.25,1)) |
| **linear** | Especifica un efecto de transición con la misma velocidad de principio a fin (equivalente a cubic-bezier(0,0,1,1)) |
| **ease-in** | Especifica un efecto de transición con un inicio lento (equivalente a cubic-bezier(0.42,0,1,1)) |
| **ease-out** | Especifica un efecto de transición con un final lento (equivalente a cubic-bezier(0,0,0.58,1)) |
| **ease-in-out** | Especifica un efecto de transición con un inicio y fin lentos (equivalente a cubic-bezier(0.42,0,0.58,1)) |
| **step-start** | Equivalente a steps(1, start) |
| **step-end** | Equivalente a steps(1, end) |
| **Steps**  **(int,start|end)** | Especifica una función paso a paso, con dos parámetros. El primer parámetro especifica el número de intervalos de la función. Debe ser un entero positivo (mayor que 0).  El segundo parámetro, que es opcional, es el valor "start" o "end" y especifica el punto en el que ocurre el cambio de valores dentro del intervalo. Si se omite el segundo parámetro, se le da el valor "end" |
| **cubic-bezier**  **( *n* , *n* , *n* , *n* )** | Define sus propios valores en el cubic-bezier function. Los valores posibles son valores numéricos de 0 a 1 |
| **initial** | Establece esta propiedad en su valor predeterminado. |
| **inherit** | Hereda esta propiedad de su elemento padre. |

* Transiciones

Las transiciones CSS3 le permiten cambiar los valores de propiedad sin problemas (de un valor a otro), durante una duración determinada.

Para crear un efecto de transición, debe especificar dos cosas:

* La propiedad CSS a la que desea agregar un efecto
* La duración del efecto

Practica 3 “Variables CSS y JS”

* querySelector()

El método querySelector () devuelve el primer elemento que coincide con un *selector CSS* especificado en el documento. El método querySelector () sólo devuelve el primer elemento que coincide con los selectores especificados.Para devolver todas las [coincidencias](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=es&prev=search&rurl=translate.google.com.mx&sl=en&sp=nmt4&u=http://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselectorall.asp&usg=ALkJrhiz5xtWEKJrHVnEaijv8IPvdm9jLw) , utilice el método [querySelectorAll ()](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=es&prev=search&rurl=translate.google.com.mx&sl=en&sp=nmt4&u=http://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselectorall.asp&usg=ALkJrhiz5xtWEKJrHVnEaijv8IPvdm9jLw) .

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parametro | Tipo | Descripción |
| CSS Selectores | String | Especifica uno o más selectores CSS para que coincidan con el elemento. Éstos se utilizan para seleccionar elementos HTML basados ​​en su id, clases, tipos, atributos, valores de atributos, etc.  Para selectores múltiples, separe cada selector con una coma. El elemento devuelto depende del elemento que se encuentra por primera vez en el documento. |

Practica 5 “Panels”

* Propiedad Overflow

La propiedad de desbordamiento especifica qué ocurre si el contenido desborda el cuadro de un elemento.

Esta propiedad especifica si se debe recortar contenido o agregar barras de desplazamiento cuando el contenido de un elemento es demasiado grande para caber en un área especificada.

## Valores de propiedad

|  |  |
| --- | --- |
| Valores | Descripción |
| visible | El desbordamiento no está recortado. Se hace fuera de la caja del elemento. Este es el predeterminado. |
| hidden | El desbordamiento se recorta, y el resto del contenido será invisible |
| scroll | El desbordamiento está recortado, pero se agrega una barra de desplazamiento para ver el resto del contenido |
| auto | Si el desbordamiento está recortado, debe agregarse una barra de desplazamiento para ver el resto del contenido |
| initial | Establece esta propiedad a su valor predeterminado. |
| inherit | Hereda esta propiedad de su elemento padre. |